



Oud-Hollanse spellechies

Oud-Hollanse spellechies op kaainderfêêsies; wie weet 'r nog van? Ouweloi die 't hêêle speulveld mè zaklôope, aaiêrlôope en spijkerpoepe hadde uitgezet! De jeugd van tegewoerdig kruip aalsmor meer achter de beeldschaareme. Toch hore me dikkels dat de jeugd die spellechies van vroeger stiekempies nog aaltijd leuk vingt. Benieuwd wà je aallemael ken doen? We roepe een paar spellechies í je herinnering trug.

Annemeriao Koekoek. Kè je die nog? D'r staot êên iemand mè z'n snuut naer de muur of bij een bôôm. De rest van de groep staot 'n end vedderop, achter 'n denkbêêldige startlijn. 't Kaaïnd bij de muur roep hêêl hard: "Anne-meriaooaoaoaoao-Koekoek!" Tijdes 't roepe mag de groep holle. Nae 't roepe van 't woord draait degene bij de muur z'n aaige om. Wie dan nog bewegend gezien wordt, is af en mò trug naer de startlijn. Degene van de groep die as êêste de roeper ken tikke, hê gewonne.

Belontrappe. Een echt Oud-Hollans spellechie voor buite en zeker een succes as êên van de spellechies voor een kinderfêêsie. Knôöp bij iedere dêêlnemer een opgeblaeze belon aan de enkel. Daernae is 't

hêel simpel. Perbeer bij mekaar de belon kepot te trappe. Hij of zij die as leste over is, hê gewonne.

Balgooie. Knip uit een grôôt stuk kerton gaete waer balle deurhene kanne. Zet bij ellek gat 't puntegetal dà je ken haole. Hoe klaaïnder 't gat, hoe meer punte je ken haole. Degene die de mêêste punte haolt, die hê gewonne.

Ezeltjie prik. Een klassieker van de Oud-Hollanse spellechies! Maok op 'n grôôt kertonne bord een grôôte ezel. Daernaest hê je een gekke staert aan 'n peinaezie nôôdig. Nou is 't gewoon een kwestie van een blinddoek om doen en prikke maor! Degene die 't dichste bij de plek van de staert zit, hê gewonne. Simpel, maor wel aareg leuk!

Knikkere. Wat vonge we dut spel vroeger gaef. Knikkere! En aal die naome bij de knickers, geweldig. Mooie glaoze 'stuiters', maor ok zellefgemaakte 'kallekepoepers'. Dut Oud- Hollanse spel wier in elleke regio weer aandars gespeuld. Zô hê je 't knickerspel waerbij je aalle knickers zo gaauw mogelijk omstebeurte in 't knikkerpotjie mò krijge, en je het 't spel waerbij êên kaaind op de grond zit met de bêêne wijd. Anderes motte de neergezette knikker - vanaf bevôôbeld tien stoeptegels - raoke. De glaoze knikker wier 'stuiters'genoemd. Je was zô grôôs as een paauw as ie 's aeves met een knikkerzak vol winst thuis kwam.

Besjaon